

如何在脚本中实现等待(延时)函数?

说明:

在“Visual Basic 脚本”(VBS)中没有缺省的延时或等待函数。然而，可以在 WinCC flexible 的脚本中使用系统时间和一个简单的循环实现延时函数。

No.	步骤
-----	----

1	创建一个新项目
---	---------

- 创建一个新项目，以选择 MP370 作为操作员面板为例。

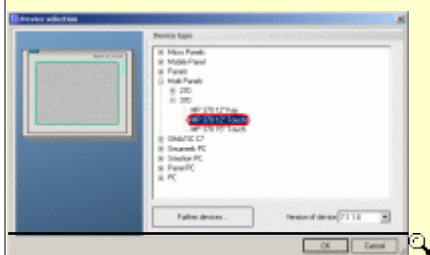


Fig. 01

2	创建一个变量
---	--------

- 添加一个名称为 “nWait” 数据类型为 “INT” 的内部变量。
- 关闭变量编辑器。

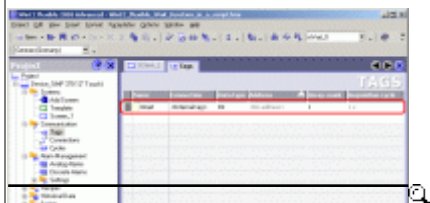


Fig. 02

3	创建脚本
---	------

- 创建两个新脚本并更改第二个脚本的名称为“Delay”。
- 添加图. 03 中显示的脚本代码到“Delay”脚本中。

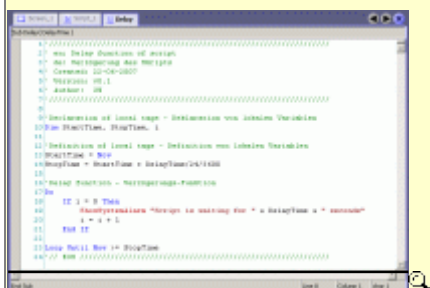


Fig. 03

原理:

在“Delay”脚本函数中“DelayTime”参数中的延时时间被转换成秒。

“now”函数提供的当前系统时间存储在一个局部脚本变量“StartTime”中。停止时间存储的是开始时间和经过转换的延时时间之和的结果。那么在当前系统时间等于停止时间之前循环一直被执行。

- 在“Script_1”脚本中编写图. 04 中显示的代码。

注意：

系统函数“ShowSystemAlarm”在两个脚本中只是为了说明延时函数。这个系统函数与执行延时函数无关。



Fig. 04

4

添加对象

- 从工具栏中添加一个按钮，一个 IO 域和一个报警视图。
- 链接“Script_1”脚本到按钮的“Press”事件中并将按钮的名称改为“Start Script”。
- 链接“nWait”变量到 IO 域。
- 在报警视图的属性窗口中在报警类别里只激活“System”。

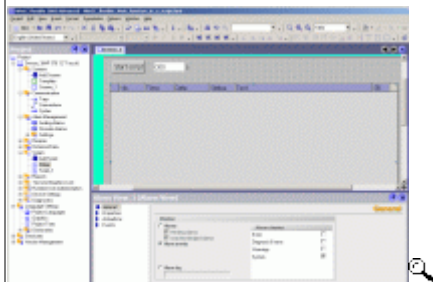


Fig. 05

5

启动运行系统

- 启动运行系统或传送项目到面板中。
- 输入一个延时时间 (例如 3 秒)。
- 点击“Start Script”按钮。

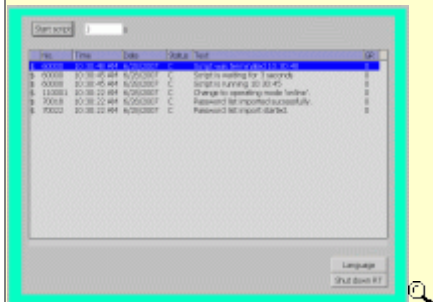


Fig. 06

注意

请注意脚本中的循环会使其他的脚本阻塞。关于运行时脚本处理的更多信息可以参考 WinCC flexible 帮助 "WinCC flexible 2008 > 系统函数和运行脚本 > 运行系统中的特性> [在运行时处理脚本](#)".

下载:

实例项目包含了上文描述的项目



附件 1: [WinCC_flexible_Wait.zip](#) (1681 KB)

运行性能及测试环境:

下表列出的是创建此条目并验证所述功能所被使用的组件。

组件	产品及版本名称
PC 操作系统	Microsoft Windows XP SP2
标准工具	-
工程工具	-
HMI 软件	WinCC flexible 2005 SP1 HF7
HMI 系统	PC 运行系统

关键字:

延时, 等待

条目号:26120986 日期:2011-08-01